

REGOLAMENTO SPORTIVO

DRIFT NATIONAL SERIES



APPROVATO DA ACSI MOTORSPORT IN DATA 04/01/2026

Automobilismo sportivo: categoria DRIFTING

Campionato Nazionale Sociale Dilettantistico ACSI

Questo è un campionato promozionale dilettantistico sociale amatoriale nazionale Acsi, indetto da ACSI esclusivamente per i propri associati, nel rispetto delle proprie finalità istituzionali e sociali.

PRESENTAZIONE

Il **Drift National Series** nasce con l'obiettivo di dare nuova direzione e nuovi intenti al panorama del drift nazionale. Il campionato vuole diventare un punto di riferimento per la crescita tecnica e sportiva dei piloti, creando un percorso strutturato che permetta di **alzare il livello generale delle competizioni**, avvicinandolo a quello delle principali nazioni europee.

Attraverso regolamenti chiari, format di gara moderni, attenzione alla sicurezza e alla qualità degli eventi, il campionato mira a **valorizzare i talenti italiani**, offrendo loro gli strumenti necessari per crescere, confrontarsi e migliorare costantemente. L'intento è quello di costruire una base solida, capace di formare piloti competitivi non solo a livello nazionale, ma anche a livello internazionale.

L'ACSI Drift National Series guarda al futuro con ambizione, puntando su professionalità, sviluppo tecnico e passione, per portare il drift italiano a un livello sempre più alto, in linea con gli standard europei.

ATLETI E PILOTI AMMESSI

La partecipazione al **Campionato Nazionale Sociale Dilettantistico ACSI Drift National Series** è concessa esclusivamente agli Atleti/Piloti in possesso di **licenza ACSI Motorsport**, abbinata al tesseramento socio/assicurativo **BASE** o **INTEGRATIVA MOTORI**.

Gli Atleti, in occasione di ogni appuntamento, dovranno esibire un **certificato medico sportivo per attività agonistica**, in corso di validità, rilasciato secondo le disposizioni di legge da strutture o medici sportivi abilitati.

Sono inoltre ammessi al Campionato Atleti/Piloti provenienti da Nazioni estere per le quali sia in vigore un **protocollo di intesa o di collaborazione** tra ACSI Motorsport e la Federazione della Nazione di appartenenza. In tali casi, le **licenze rilasciate dalla Federazione estera** saranno riconosciute ed accettate ai fini della partecipazione al Campionato. Resta comunque **obbligatoria la presentazione del certificato medico sportivo agonistico**, in corso di validità, **convertito in lingua italiana**.

VERIFICHE SPORTIVE

Le verifiche sportive verranno effettuate al momento dell'iscrizione. Ogni aspirante partecipante dovrà esibire la seguente documentazione:

- Documenti personali, **licenza in corso di validità e tessera motori annualità 2026**
- **Certificato medico per attività agonistica**, in corso di validità (rilasciato FMSI);
- **Prova dell'avvenuto pagamento** della tassa di iscrizione al Campionato o pagamento tassa WILD CARD;
- **Prova dell'avvenuto pagamento** della tassa di iscrizione alla gara.

NB: La quota di iscrizione alla gara dovrà essere versata **entro il lunedì antecedente** lo svolgimento della stessa. ACSI Motorsport consentirà la partecipazione di ciascun iscritto **previa verifica dell'assenza di eventuali condizioni ostative**.

ANTIDOPING

DIVIETO DI DOPING e di assunzione di sostanze o metodi che alterano le naturali prestazioni della Persona. E' fatto assoluto divieto a tutti i Tesserati e Licenziati ACSI Motorsport di tenere comportamenti in violazione con le norme sportive antidoping, l'ACSI promuove la tutela della salute dei Atleti / Piloti , la prevenzione e la repressione dell'uso di sostanze o di metodi che alterano le prestazioni degli Atleti / Piloti nelle attività sportive di base, anche a garanzia del regolare e corretto svolgimento delle gare dilettantistiche, in conformità alle disposizioni di legge del **CONI**.

Tutti i Tesserati e Licenziati ACSI Motorsport devono astenersi da qualsiasi condotta comportamentale, diretta a ledere l'integrità fisica o morale di altri soggetti in occasione dello svolgimento delle manifestazioni sportive.

È fatto divieto a tutti i Tesserati e Licenziati ACSI Motorsport di compiere atti diretti ad alterare artificialmente lo svolgimento o il risultato di una manifestazione o gara, ricordiamo che la frode in ambito sportivo è soggetta alle disposizioni di **Legge e del CONI**

LICENZE E TESSERE

Licenze Pilota / Atleta ACSI MOTORSPORT DRIFTING

Chi fosse sprovvisto della licenza ne può fare richiesta all'ACSI Motorsport, la scadenza della Licenza sarà pari a quella del certificato medico sportivo presentato al momento della richiesta della stessa, avrà un costo di € 70,00 comprensiva di tessera Base Motori per le coperture assicurative. Mentre i piloti già provvisti di tessera Base Motori avranno obbligo di sola licenza ad un costo di 50euro (comprensiva di tessere associativa Italia Motori)

Copertura Assicurativa Tecnici / Meccanici

I Meccanici o accompagnatori che stazioneranno all'interno del Box, la Pit Line o al Paddock dovranno avere obbligatoriamente la tessera ACSI Motorsport Tecnico / Meccanico (Prima Motori), la tessera sarà con scadenza solare valida fino al 31/12/2026 ed avrà un costo di € 20,00 per le coperture assicurative

NORME GENERALI

- È **proibito** provocare intenzionalmente **lo scoppio degli pneumatici in pista**.
- È **tassativamente vietato** effettuare burnout o donuts **al di fuori della pista o dell'area dedicata al riscaldamento dei pneumatici**.
- **Qualsiasi attività in pista, nei paddock o nell'area di riscaldamento pneumatici**, potrà avvenire solo previa autorizzazione dei commissari o del personale preposto.
- Ogni **Atleta/Pilota** iscritto al Campionato sarà ritenuto **unico responsabile** dei comportamenti di tutte le persone al proprio seguito (meccanici, collaboratori e/o familiari). Qualora si dovessero registrare comportamenti inadeguati da parte dei piloti o accompagnatori, tali da compromettere il **quieto vivere del paddock**, ACSI Motorsport adotterà **immediati e adeguati provvedimenti** nei confronti del Pilota di riferimento, che potrà essere **sanzionato in base alla gravità degli episodi**, fino alla **squalifica**.
- Tutti i meccanici e i collaboratori che operano all'interno dei **box** e/o del **paddock** devono essere in possesso di **tesseramento socio/assicurativo ACSI**, tramite l'apposita tessera **"Motori Prima"** con qualifica di **"Tecnico"**.
- Anche in questo caso il **Pilota di riferimento** è responsabile della regolarità dell'operato dei suoi collaboratori e nel caso di mancato rispetto delle norme **potrà essere sanzionato**.
- Sono **vietati i test** negli autodromi o piazzali selezionati per le gare **nei 7 giorni precedenti alla gara**, salvo diversa comunicazione da parte dell'organizzazione.
- Ogni Pilota è tenuto a comunicare preventivamente lo **spazio in metri quadrati** necessario per il gazebo e per il camion di assistenza.
- Non sono ammessi gazebo o strutture simili con **merce esposta o in vendita**, salvo **previa autorizzazione scritta** da parte di ACSI Motorsport.
- È di **fondamentale importanza** la presenza di tutti i partecipanti a ogni **cerimonia di premiazione**.

Lo sport, per sua natura, è simbolo di **amicizia, fratellanza, aggregazione, lealtà e rispetto** per il prossimo. Per questo motivo, ACSI Motorsport esorta tutti i partecipanti a mantenere e valorizzare tali principi anche in questa disciplina così **estremamente spettacolare**, affinché risulti non solo spettacolare, ma anche **corretta, responsabile e civile**.

PARTECIPAZIONI MULTIPLE CON VETTURA UNICA

È consentita l'iscrizione di più Atleti/Piloti utilizzando lo stesso veicolo.
In tale circostanza, gli iscritti che condividono la vettura dovranno attenersi alle seguenti disposizioni:

- Ogni Atleta/Pilota iscritto nelle categorie Street e Super Street deve partecipare obbligatoriamente ad almeno una sessione di prove libere.
- Nella categoria Racing, ogni Pilota deve partecipare obbligatoriamente alle qualifiche.
- Ai fini della classifica del Campionato, ciascun Atleta/Pilota acquisisce esclusivamente i punti ottenuti nelle gare da lui effettivamente disputate.
- Ogni aspirante partecipante è tenuto a versare l'intera quota di iscrizione prevista (campionato e/o singola gara), indipendentemente dalla condivisione del mezzo.
- Non è previsto alcun rimborso delle quote versate in caso di mancata partecipazione al Campionato o alla singola gara, per qualsiasi motivo.

BOX E Paddock

Tutti i Piloti e i rispettivi accompagnatori sono tenuti ad attenersi scrupolosamente a quanto disposto dal presente Regolamento e alle indicazioni fornite dagli impianti ospitanti.

Box e Paddock rappresentano il cuore operativo di ogni manifestazione sportiva: sono luoghi di lavoro, confronto tecnico e umano, aggregazione e, talvolta, di riposo. Per tali motivi, all'interno di queste aree è richiesto un comportamento improntato alla massima civiltà, prudenza e rispetto, al fine di non ostacolare l'attività altrui né creare situazioni di pericolo per sé o per gli altri.

Since 2021

Norme di comportamento box e paddock

- Le entrate e le uscite devono essere effettuate esclusivamente a passo d'uomo.
- È fatto assoluto divieto di effettuare bornout o utilizzare il freno a mano in movimento.
- È fatto assoluto divieto di effettuare rabbocchi di carburante lungo la corsia box.
- È fatto assoluto divieto di eseguire riparazioni, anche rapide, lungo la corsia box.
- Gli interventi sui veicoli possono essere effettuati solo all'interno del box assegnato o nelle apposite aree dedicate (propria zona paddock).
- È fatto assoluto divieto di accedere in pista con semaforo rosso o senza il consenso dell'apposito sbandieratore.
- È vietato a chiunque circolare nelle aree Box e Paddock senza il Pass ufficiale.
- È fatto assoluto divieto di superare la velocità di 5 km/h nella corsia box.

Di norma, il rispetto del limite di velocità sarà controllato tramite i sistemi gestionali degli autodromi/location ospitanti. Qualora necessario, ACSI Motorsport potrà demandare tale funzione ad appositi Commissari.

Sanzioni per eccesso di velocità in corsia box

Qualora i Commissari di Gara valutino che un pilota abbia superato il limite consentito, potranno essere applicate le seguenti sanzioni:

- applicazione del regime di bandiera nera con squalifica immediata;
- azzeramento dei Punti della giornata e ammenda di € 800,00.

Accesso e controlli

Tutto il personale ACSI Motorsport, per l'intera durata della manifestazione e in qualsiasi momento, ha libero accesso alle aree assegnate ai Piloti (box, tende, tensostrutture e spazi vari).

Chiunque ostacoli o impedisca tale funzione potrà essere soggetto a sanzioni, anche gravi, comminate dal Direttore di Gara.

Comportamento in pista

In pista devono essere tassativamente rispettate le bandiere di segnalazione esposte dai Commissari di percorso.

Il Pilota che, per qualsiasi motivo, non rispetti tali indicazioni e crei una situazione di pericolo per un Commissario, un altro Concorrente o per il personale addetto ai servizi di soccorso, sarà immediatamente segnalato al Direttore di Gara per l'esclusione immediata dalla gara, fatta salva l'applicazione di ulteriori sanzioni accessorie.

PRESCRIZIONI GENERALI

BRIEFING

Ogni Pilota è tenuto obbligatoriamente a partecipare al briefing con il Direttore di Gara, che si svolgerà secondo le modalità e gli orari stabiliti dall'Organizzazione.

La presenza al briefing sarà attestata tramite firma sull'apposito documento predisposto dall'Organizzazione, presso la sala briefing o nel piazzale, qualora il briefing si svolga in presenza.

Nel caso di briefing online, effettuato tramite piattaforma digitale (Zoom o similare), la presenza sarà verificata mediante conferma visiva da parte dell'Ufficiale incaricato. In tale occasione, il Pilota dovrà esibire un documento di riconoscimento al momento dell'appello online.

La mancata firma o conferma di presenza, se non adeguatamente giustificata, comporterà l'applicazione di una sanzione amministrativa pari a € 100,00.

Il Pilota inadempiente potrà prendere parte alla gara solo dopo il pagamento della sanzione e previo consenso del Direttore di Gara.

DIRITTO DI IMMAGINE E PUBBLICITÀ

La gestione e l'utilizzazione del diritto di immagine e della pubblicità del Campionato Nazionale Dilettantistico ACSI DRIFT NATIONAL SERIES sono di esclusiva competenza di ACSI Motorsport.

Tutti i Piloti dovranno obbligatoriamente applicare sulla propria vettura adesivi o patch raffiguranti gli sponsor del Campionato, forniti dall'Organizzatore, nelle posizioni prestabilite, che verranno comunicate tramite apposita circolare ufficiale, e mantenerli esposti per tutta la durata del Campionato.

Gli sponsor ufficiali del Campionato ACSI DRIFT NATIONAL SERIES saranno comunicati mediante circolare. In caso di aggiornamenti o inserimento di nuovi sponsor in corso di stagione, verrà emessa nuova circolare informativa.

I Piloti partecipanti al Campionato Nazionale Dilettantistico ACSI DRIFT NATIONAL SERIES potranno applicare sulla propria vettura pubblicità di sponsor personali, a condizione che tali marchi non siano in concorrenza con gli sponsor ufficiali del Campionato.

La fornitura dei supporti pubblicitari (adesivi o patch) degli sponsor del Campionato avverrà contestualmente all'iscrizione al Campionato stesso.

UTILIZZO DI IMMAGINI, VIDEO, FOTO E CONTENUTI

L'autorizzazione all'utilizzo delle immagini dell'ACSI DRIFT NATIONAL SERIES, comprese quelle delle vetture impegnate nelle gare del Campionato, è concessa ai Piloti e ai Team partecipanti, inclusa la divulgazione tramite Social Network, nel rispetto delle seguenti condizioni:

- le immagini e i contenuti non dovranno essere utilizzati per promuovere campionati ed eventi motoristici concorrenti e ditte concorrenti agli sponsor del Campionato;
- non dovrà essere in alcun modo lesa l'immagine del Campionato, di ACSI, dei Giudici di Gara, dei Commissari, né di tutti i partecipanti iscritti al Campionato, tramite dichiarazioni verbali o scritte.

COMUNICAZIONI RADIO

L'eventuale utilizzo di apparati radio per le comunicazioni tra Pilota e Team è consentito. Resta inteso che ogni responsabilità derivante da un utilizzo non conforme alla normativa vigente in materia di comunicazioni radio ricadrà esclusivamente sul Team, sollevando sin d'ora l'Organizzatore e ACSI Motorsport da qualsiasi responsabilità.

INFRAZIONE AI REGOLAMENTI

L'eventuale infrazione al regolamento Sportivo o Tecnico, può comportare squalifiche, perdita di punteggi e/o sanzioni amministrative.

In caso di Vettura non conforme alle disposizioni tecniche, possono essere inflitte squalifiche, decurtazione di punti e sanzioni amministrative.

Qualora un Atleta / Pilota o un suo accompagnatore si rendesse responsabile di episodi di condotta antisportiva e/o pericolosa e/o violenta nei confronti di altri partecipanti, o di qualsiasi altra figura facente parte dell'organizzazione, ACSI Motorsport disporrà tramite il personale di servizio o (se necessario) anche attraverso le Forze dell'Ordine, l'immediato allontanamento dell'Atleta / Pilota unitamente a tutto il suo seguito.

In seguito a condotte pericolose e antisportive ACSI Motorsport si riserva di rifiutare richieste di iscrizioni.

Questi comportamenti potranno essere valutati anche "a posteriori" tramite l'analisi di supporti audiovisivi tipo: Telecamere del Circuito, riprese TV o dirette social).

Si raccomanda a tutti i Piloti ed ai loro collaboratori di non utilizzare i media per rilasciare dichiarazioni lesive per il Campionato, per ACSI Motorsport e/o per suoi collaboratori.

Nel caso di episodi di comprovata lesività, ACSI Motorsport valuterà eventuali sanzioni, nel contempo esorta tutti i Piloti, nel caso dovessero insorgere lamentele, contestazioni o difficoltà di vario genere, di dibatterle sempre direttamente con il direttivo di ACSI Motorsport.

SANZIONI

Le sanzioni potranno essere applicate al Concorrente / Conduttore in varie modalità quali : Sanzioni di punteggi, (decurtazione di un certo numero di punti sia dalla gara che dalla classifica finale)

Sanzioni amministrative (sono dei provvedimenti disciplinari che in base alla gravità dell'infrazione possono portare alla squalifica di una o più gare ed in caso estremo alla esclusione del Campionato)

Sanzioni pecuniarie (sono sanzioni economiche che variano in base alla gravità dell'infrazione)

Il mancato rispetto di queste norme da parte di un Atleta / Pilota o di una Persona ad esso collegato (Parente, Meccanico, Amico), sarà sanzionato con l'esclusione dalle Classifiche o dal Campionato.

Si stabilisce fin da ora che l'Atleta / Pilota è sempre responsabile per il suo comportamento ed il comportamento di tutto il Personale del suo Team ed eventuali accompagnatori.

RICORSO

Ad eventuali sanzioni o provvedimenti emanati dal Direttore di Gara al Pilota o al Team possono essere oggetto di ricorso, in questo caso il Pilota o il Team Sanzionati possono ricorrere contro la sanzione subito rivolgendosi alla Giustizia Sportiva di ACSI, entro e non oltre 15 giorni dalla data della sanzione nelle seguenti modalità:

- 1) Effettuare un bonifico intestato ad ACSI Nazionale sul seguente iban (verrà comunicato con circolare informativa) per un importo di € 600,00 , sulla causale scrivere Nome, Cognome e n° di Licenza ACSI del Ricorrente, Tassa per il ricorso alla Giustizia Sportiva di ACSI , inserendo anche i dati e la numerazione progressiva della sanzione (sanzione n°0000 infrazione n°00)
- 2) Scrivere alla Giustizia Sportiva di ACSI alla Mail giustiziasportiva@acsi.it scrivendo in maniera dettagliata le motivazioni del ricorso, inserendo anche i dati e la numerazione progressiva della sanzione (sanzione n°0000 infrazione n°00 nome del Pilota sanzionato e n° Licenza), effettuata dal Direttore di Gara Sig..... allegare anche copia del bonifico effettuato per la tassa di ricorso da € 600,00
- 3) Nel più breve tempo possibile in base al calendario delle udienze sportive verrete informati attraverso raccomandata con ricevuta di ritorno oppure tramite e.mail di Posta certificata "PEC", sulla procedura da seguire e/o sulla data di svolgimento dell'udienza da voi promossa

CATEGORIE

CATEGORIE DI VETTURE

Le vetture partecipanti al Campionato sono suddivise in **tre macro-categorie**:

STREET

La categoria **STREET** è una **categoria unica**, senza ulteriori suddivisioni.

SPECIAL STREET

La categoria **SPECIAL STREET** è suddivisa in **due categorie principali**, più una **categoria speciale NEXT GENERATION** riservata agli **Under 18**

PRESTIGE STREET

Vetture con **potenza superiore a 261 CV.**

PREMIUM STREET

Vetture con **potenza fino a 260 CV.**

NEXT GENERATION

La **categoria Under 18** è riservata ai Piloti che, **per l'intera durata dell'anno solare del Campionato, non abbiano compiuto e non compiano il 18° anno di età.** Per la stagione 2026 la categoria è valida **per tutti i ragazzi dell'annata 2009 compresi.**

I suddetti piloti oltre a concorre per la NEXT GENERATION concorreranno anche per la categoria SPECIAL STREET di appartenenza.

Gli Under 18 **partecipano alle stesse gare** delle categorie **PRESTIGE STREET** e **PREMIUM STREET.** La **classifica NEXT GENERATION** sarà **unica** tra le categorie **Prestige Street** e **Premium Street**, in quanto la **tipologia di gara è identica** per entrambe le categorie e sarà redatta tramite i punteggi di gara e qualifica.

LADY

Le Pilotesse della **categoria LADY** concorreranno **all'interno della loro categoria di appartenenza primaria.**

La loro **classifica LADY** sarà stilata in base alla **posizione di arrivo nella propria categoria primaria.**

In caso di **parità di punteggio**:

1. Si prenderà in considerazione la **posizione ottenuta nelle qualifiche**;
2. In caso di ulteriore parità, per determinare lo **spareggio** verrà considerato il **punteggio di qualifica.**

RACING

Le categorie RACING sono suddivise in due livelli:

- ELITE
- PRO

La divisione delle categorie RACING sarà determinata in base all'esperienza dei Piloti, valutata tramite il curriculum sportivo presentato al momento dell'iscrizione al Campionato.

ELITE

La categoria ELITE è aperta per 4 tipologie di Piloti:

- Piloti che hanno **già partecipato** in precedenza alla categoria **PRO-1/ELITE**.
- Piloti che si sono classificati nelle **prime tre posizioni** in campionato (negli anni precedenti) nella categoria **RACING inferiore del DNS**
- Piloti che partecipano alla **massima categoria** in campionati esteri, sia **nazionali** che **continentali**.
- Piloti che hanno ottenuto **ottimi risultati** nelle categorie **RACING INFERIORI** nei campionati esteri.

I Piloti dell'ELITE che non riescono a qualificarsi tra i Top32 per 2 volte consecutive saranno automaticamente retrocessi nella Categoria pro (se non dovuto da problemi meccanici).

PRO

La categoria PRO è aperta a tutti i Piloti con il minimo bagaglio di esperienza in twin che desiderano intraprendere questa carriera sportiva, con l'obiettivo di sviluppare la propria crescita sportiva in modo professionale.

Qualora un Pilota dimostri, durante le sessioni di prove libere, di non essere in grado di eseguire i tandem (twin) in sicurezza dimostrandosi pericoloso per lui o per altri, l'Organizzatore si riserva il diritto di declassarlo alla categoria SPECIAL STREET o, nei casi più gravi, di squalificarlo dalla gara.

Ogni pilota è obbligato ad effettuare almeno 5 run in twin durante le prove libere precedenti alla gara. Il mancato rispetto di tale obbligo comporta la decurtazione di 2 punti per ogni run obbligatoria non effettuata

REGOLAMENTO DI GARA

FORMAT WEEK-END DI GARA

PROVE LIBERE

Le prove libere sono aperte a tutti i Piloti di tutte le categorie. Queste sessioni servono per prendere confidenza con il tracciato e per perfezionare la propria linea durante la guida.

QUALIFCHE

I Piloti si qualificano individualmente per determinare la loro posizione, che stabilirà gli abbinamenti per le sfide in twin (CAT.RACING) o l'ordine di partenza (CAT STREET/SPECIAL STREET).

DRIFT SPRINT

La DRIFT SPRINT è una gara sprint riservata ai primi 4 Piloti classificati nelle qualifiche di ciascuna categoria primaria.

La gara si svolgerà seguendo lo stesso format previsto per il giorno successivo.

GARA

Nelle Run di gara delle categorie STREET E SPECIAL STREET I Piloti gareggiano individualmente per determinare la loro posizione.

Le sfide a eliminazione diretta (lead run - chase run) sono giudicate secondo criteri prestabiliti, e il vincitore passa al turno successivo.

PUNTEGGIO

Punti (GARA+QUALIFICA+DRIFT SPRINT) e classifiche vengono assegnati in base alla posizione di arrivo, e i punti cumulativi della stagione determineranno l'ordine di arrivo del campionato.

PROCEDURA DI PARTENZA

La linea di partenza si trova all'inizio del tracciato.

Essa rappresenta il punto ufficiale di inizio per ogni run di qualificazione e per le sfide tandem.

Un semaforo di partenza, controllato dall'ufficiale di linea, segnala quando il veicolo può partire.

Durante le qualifiche e le sfide tandem:

- Il pilota leader si posiziona sulla prima linea.
- Il pilota inseguitore (chase) si allinea circa 6 metri dietro la vettura leader.

Dopo l'avvio del semaforo:

- Il pilota leader deve partire esattamente con il verde.
 - Se parte con il giallo o ritarda, sarà ripetuta la partenza.
- Al pilota leader sono consentiti due restart; al terzo restart, vince la run il chase.

Il pilota chase può partire leggermente prima del leader, ma deve rimanere dietro per tutta la run di gara

La posizione del commissario o del semaforo sarà discussa durante il briefing prima delle qualifiche.

I Giudici o gli Ufficiali possono richiamare una ripartenza in base ai criteri discussi nel meeting dei Piloti.

ATTACCO

Durante le qualifiche e le battaglie tandem, il veicolo deve trovarsi in deriva laterale (sideways) al passaggio della linea di attacco.

Per la procedura specifica in tandem, fare riferimento alla sezione TANDEM INITIATION PROCEDURE

RISCALDAMENTO PNEUMATICI

Il riscaldamento dei pneumatici è consentito solo nei luoghi indicati (BORNOUT ZONE-PISTA) e dietro autorizzazione del personale preposto.

Il riscaldamento dei pneumatici avverrà nella bornout zone, dove non possibile creare bornout zone il pilota dovrà fare un giro warm-up della pista come riscaldamento pneumatici.

Nelle sfide twin il pilota che entra nella bornout zone per primo è il leader.

FORMAT QUALIFICHE

I piloti dovranno compiere 2 Run non consecutive, l'ordine di partenza sarà casuale.

RUN DI QUALIFICA – CLASSIFICA

- Ogni pilota, indipendentemente dalla categoria, eseguirà 2 run durante le qualifiche.
- Ai fini della classifica finale, sarà considerato il miglior punteggio tra le due run.

PARIMERITO

In caso di pareggio tra due piloti sul miglior punteggio:

1. Verrà considerato avanti il pilota che nel suo giro peggiore ha ottenuto il punteggio più alto.
2. Se permane il pareggio, verrà considerato il punteggio più alto nella componente Linea (Line Score).

PUNTEGGIO QUALIFICHE

- Linea – 50 punti
- Angolo – 20 punti
- Stile – 30 punti, così suddivisi:
 - attacco (15 punti)
 - Fluidità (10 punti)
 - Determinazione (5 punti)

CRITERI VALUTAZIONE QUALIFICHE

Durante le qualifiche i piloti devono eseguire una iniziativa decisa ad alto angolo, percorrere tutte le Zone Esterne (Outer Zones) e raggiungere tutti i Punti Interni (Inner Clips) con il massimo grado di angolo e velocità, effettuando transizioni rapide e aggressive, senza correzioni o errori evidenti.

La run di qualifica viene convalidata solo se il pilota conclude il giro in modo controllato attraversando la linea del traguardo di “trasverso”.

I piloti che:

- non riempiono correttamente le Zone Esterne,
- non raggiungono i Punti Interni,
- mantengono un basso grado di angolo,
- commettono errori o correzioni evidenti,

riceveranno deduzioni di punteggio.

LINEA – 50 PUNTI

I piloti saranno giudicati sulla loro capacità di seguire la linea ideale di percorrenza indicata dai giudici durante il briefing piloti.

I punti Linea verranno assegnati in base a:

- Zone Esterne (Outer Zones)
- Punti Interni (Inner Clips)
- eventuali aree “Touch & Go”

ANGOLO – 20 PUNTI

I piloti saranno giudicati sulla loro capacità di raggiungere e mantenere un elevato angolo, dimostrando la capacità di aumentare o mantenere la velocità, come indicato dai giudici durante il briefing.

I giudici possono indicare sul disegno del tracciato le aree in cui non è richiesto un elevato grado di angolo.

STILE – 30 PUNTI

Il punteggio Stile viene assegnato valutando le seguenti aree:

ATTACCO – 15 PUNTI

- Inizio anticipato del drift, con riferimento alla linea di attacco
- Rapidità nel raggiungimento dell'angolo voluto
- Fluidità dell'ingresso, con ridotte correzioni o perdite di angolo

Since 2021

FLUIDITÀ – 10 PUNTI

- Rotazione fluida del veicolo durante le transizioni
- Passaggio da alto angolo ad alto angolo nei cambi di direzione (lock to lock)
- Veicolo stabile e scorrevole lungo l'intero tracciato

DETERMINAZIONE – 5 PUNTI

La Determinazione valuta la capacità del pilota di mantenere una guida decisa, continua e senza esitazioni per tutta la durata del run.

Il giudizio tiene conto di:

- Applicazione costante dell'acceleratore
- Mantenimento del ritmo e della velocità
- Utilizzo dello slancio per riempire le Zone Esterne e sfruttare tutta la larghezza della pista
- Approccio preciso e sicuro verso barriere, bordi pista e punti di riferimento
- Capacità di rendere la guida aggressiva e ad alto livello, mantenendo il controllo del veicolo

Una guida esitante o difensiva comporterà una riduzione del punteggio.

ASSEGNAZIONE DEI PUNTEGGI DEI GIUDICI

- Giudice 1: Linea – 50 punti
- Giudice 2: Linea – 50 punti + Determinazione – 5 punti
- Giudice 3: Angolo – 20 punti + Fluidità – 10 punti + Attacco – 15 punti
-
- I giudici Linea possono assegnare mezzi punti (es. 32,5 punti su 50).
- Entrambi i giudici Linea valutano l'intero tracciato; il punteggio finale Linea è pari alla media aritmetica dei due punteggi.
- I punteggi di Angolo, Iniziativa, Fluidità e Determinazione vengono sommati al punteggio Linea finale.

DEDUZIONI E RUN NULLE

ESEMPI DI DEDUZIONE DI PUNTEGGIO

Le seguenti infrazioni comportano deduzioni di punteggio durante il run di qualifica, in base alla gravità e alla sezione del tracciato interessata:

- Doppia iniziativa
Inizio del drift effettuato due volte o con evidente esitazione prima dell'iniziativa corretta.
- Pneumatico fuori pista
Uno o più pneumatici oltre i limiti del tracciato segnalato.
- Zone o punti non raggiunti
Mancato riempimento delle Zone Esterne o mancato raggiungimento dei Punti Interni.
- Raddrizzamento breve / correzione
Riduzione significativa dell'angolo o breve allineamento del veicolo durante il drift.
- Linea non corretta
Traiettoria che si discosta in modo evidente dalla linea stabilita dai giudici.
- Angolo insufficiente
Angolo di drift inferiore a quanto richiesto per la sezione del tracciato.

Le deduzioni possono influire su Linea, Angolo e/o Stile, a discrezione dei giudici.

RUN DI QUALIFICA NULLA

Se durante una run di qualifica il pilota commette una delle seguenti infrazioni, non verrà assegnato alcun punteggio e la run sarà considerata NULLA:

- **Testacoda**
Perdita totale di controllo del veicolo.
- **Drift in direzione opposta**
Drift eseguito opposto a quello richiesto in quel punto del tracciato.
- **Apertura di parti della carrozzeria**
Apertura di cofano, portellone, bagagliaio e/o porte durante il run.
- **Interruzione del drift durante la run**
Il veicolo smette di driftare prima del completamento del tracciato.
- **Due ruote fuori dal tracciato**
Due ruote oltre i limiti del tracciato segnalato, salvo diversa indicazione comunicata durante il briefing piloti.
- **Non cura della vettura**
Qualora un pilota, durante una run, perda parti della carrozzeria non a seguito di un contatto o collisione, i punti della run di gara verranno azzerati.

Una run nulla non riceve punteggio.

QUALIFICHE NON COMPLETATE

Se le qualifiche non possono essere completate a causa di pioggia intensa o altre circostanze eccezionali, l'ordine di partenza sarà stabilito in base a:

- Classifica del round precedente, oppure
- Classifica della stagione precedente.

CONDIZIONI METEO AVVERSE

In caso di pioggia o condizioni meteo che non comportano la cancellazione delle qualifiche, i giudici si riservano il diritto di:

- Modificare i criteri di giudizio comunicando ufficialmente le modifiche ai piloti prima dell'inizio delle run.

DRIFT SPRINT

DRIFT SPRINT (GARA SPRINT)

I primi 4 piloti classificati in qualifica di ogni categoria accederanno alla DRIFT SPRINT, una fase aggiuntiva a battaglie tandem (CAT RACING) e run singole (SPECIAL STREET E STREET) finalizzata a determinare i vincitori assoluti delle qualifiche.

Formato

La DRIFT SPRINT STREET E SUPER STREET si svolge con l'ordine di partenza rovesciato rispetto alle qualifiche.

Le gare della DRIFT SPRINT saranno giudicate secondo le stesse regole e criteri delle gare e qualifiche ufficiali.

La DRIFT SPRINT RACING si svolge secondo una struttura Top 4, come segue:

- 1° classificato in qualifica vs 4° classificato
- 2° classificato in qualifica vs 3° classificato

I vincitori delle due battaglie accederanno alla finale della DRIFT SPRINT.

Le battaglie della DRIFT SPRINT saranno giudicate secondo le stesse regole e criteri delle battle ufficiali (Lead / Chase).

FORMAT GARA STREET-SPECIAL STREET

Le run di gara delle categorie Street e Special Street saranno giudicate secondo gli stessi criteri e con il medesimo format utilizzati nelle qualifiche.

L'ordine di partenza sarà **invertito rispetto alla posizione di qualifica**.

FORMAT TOP 32/TOP16

NORME GENERALI

I 32 piloti meglio qualificati saranno inseriti nella TOP32/TOP16 in base alla loro posizione nelle qualifiche.

La TOP 32 scatta con 25 (compreso) piloti iscritti per ogni categoria racing, in caso di numero inferiore si effettuerà la TOP 16

Le battaglie tandem sono a eliminazione diretta, con scontri uno contro uno, composte da due run ciascuna.

Dopo la finish line è obbligatorio fermarsi sempre nella line of judgment. Dove il direttore di gara darà l'autorizzazione a rischiersi per la run 2 o darà il risultato della sfida.

Dopo che il primo veicolo attraversa il traguardo, il giudice di partenza avvia un timer di 2 minuti entro i quali entrambi i piloti devono tornare alla linea di partenza. Il mancato rispetto comporta squalifica. Se uno dei due piloti ha un problema tecnico/meccanico in genere il pilota ha 5 minuti per schierarsi dopo che il pilota indenne si è schierato.

La direzione gara può stabilire del tempo in piu' con il seguente criterio:

- TOP 4 10 MIN
- FINALE 1-2/3-4 15 MIN

I pneumatici non possono essere sostituiti durante la sfida salvo autorizzazione del direttore di gara dietro a motivazione come:

- Incidente di gara
- Pneumatico danneggiato

In ogni caso va comunicato al personale preposto presso la line of judgment

Se un veicolo non è in grado di partire per la battaglia, l'altro veicolo dovrà effettuare un Bye Run.

Lo schema della top 32 e la disposizione di esso è esposto nell'ultima pagine del presente regolamento

In caso di ONE-MORE-TIME o SFIDA che non si possono disputare nel normale ordine temporale la direzione gara si riserva il diritto di andare avanti con le sfide (fino dove possibile) e recuperare la sfida non appena possibile.

CRITERI DI GIUDIZIO TOP 32/TOP 16

Durante le battaglie, i piloti verranno giudicati complessivamente sulle due run disputate, una in posizione di Lead e una in posizione di Chase.

La prestazione come Lead rappresenta il 60% della valutazione totale della battaglia, mentre la prestazione come Chase rappresenta il restante 40%. I giudici confronteranno entrambe le run per determinare quale pilota abbia dimostrato la migliore performance complessiva.

Lead Driver – Obiettivi e Valutazione

Il pilota in posizione di Lead deve eseguire una run di riferimento, seguendo fedelmente la linea di qualifica stabilita dai giudici e dimostrando il massimo livello di controllo del veicolo, angolo e velocità. La Lead Run deve essere eseguita con l'intento di rappresentare una run ideale, equivalente a una run da 100 punti in qualifica.

Il Lead driver è inoltre tenuto a realizzare una run chaseable, ovvero una prestazione prevedibile e coerente che consenta al pilota Chase di mantenere prossimità e replicare linea, angolo e transizioni senza essere penalizzato da variazioni ingiustificate di velocità o ritmo.

Il pilota Lead deve rispettare in modo rigoroso i punti di accelerazione e decelerazione indicati dai giudici nel tracciato; deviazioni significative da tali indicazioni potranno comportare penalità e saranno considerate anche nella determinazione delle responsabilità in caso di contatto.

Chase Driver – Obiettivi e Valutazione

Il pilota in posizione di Chase deve iniziare il drift non oltre il punto di inizio del pilota Lead, preferibilmente allo stesso momento o in anticipo. Durante l'intera run, il Chase driver deve mantenere la massima prossimità possibile al veicolo Lead, dimostrando la capacità di replicarne con precisione linea, angolo, velocità e stile.

Il Chase driver è incoraggiato a eguagliare o superare l'angolo del Lead driver, mantenendo controllo, fluidità e continuità per tutta la durata del percorso. È fondamentale che il pilota Chase rimanga in drift fino al superamento della linea del traguardo, evitando correzioni evidenti, ritardi di iniziazione o perdite di prossimità che possano compromettere la qualità complessiva della run.

ACCELERAZIONE-DECELERAZIONE

I Giudici nel briefing identificheranno le zone del tracciato nelle quali il pilota in posizione di Lead è tenuto ad accelerare, mantenere la velocità o decelerare. Le Lead Run che non risultano conformi a quanto indicato saranno soggette a **detrazioni di punteggio**. Le indicazioni saranno utilizzate anche per la **determinazione delle responsabilità** in caso di contatto o collisione durante le battaglie.

SORPASSO

Il sorpasso è ammesso ma non obbligatorio e solo se il lead fa un testacoda o fuoriesce in maniera plateale dal tracciato.

TANDEM RUN NULLA

Nel caso in cui un pilota commetta uno dei seguenti errori durante una run tandem, non verrà assegnato alcun punteggio per quella run, che sarà pertanto classificata come RUN

0 PUNTI VENGONO ASSEGNATI SE IL PILOTA COMMETTE UN DEI SEGUENTI ERRORI:

- Testacoda.
 - Interruzione del drift prima della linea del traguardo.
 - Uscita dal tracciato con due ruote oltre i limiti segnati della pista (salvo diverse indicazioni in fase di briefing)
 - Opposite drift, ovvero drift eseguito con angolo opposto a quello richiesto in quel punto del tracciato.
 - Qualora un pilota, durante una run, perda parti della carrozzeria non a seguito di un contatto o collisione, i punti della run di gara verranno azzerati.
 - Apertura del cofano e/o delle portiere durante la run.
 - Pilota Chase che intenzionalmente non insegue il pilota Lead dopo che è stato assegnato un INCOMPLETE nella run precedente.
 - Esecuzione di un sorpasso illegale, che comporta una run nulla per il pilota Chase.
 - Tre ripartenze consecutive dalla linea di partenza.
-

Partenza

Per dare ai piloti la possibilità di scegliere la tecnica di iniziazione da usare, è stata definita una procedura che deve essere rispettata da entrambi i piloti: lead (leader) e chase (inseguimento).

Leader (pilota di testa)

- È libero di muoversi come preferisce e può utilizzare tutte le tecniche di attacco a sua disposizione, salvo diverse indicazioni fornite durante il briefing piloti.

Chase (pilota di inseguimento)

- Può affiancarsi al leader fino a un punto specifico, segnalato e indicato nel briefing.
- Dopo questo punto, il chase deve accodarsi al leader, garantendo al pilota di testa libertà totale di movimento e scelta della traiettoria.
- Questa regola assicura che il chase mantenga vicinanza e pressione, senza limitare le opzioni del leader.

Eventuali violazioni di questa procedura possono comportare restart o penalità, secondo il giudizio dei giudici.

COLLISIONI E CONTATTI IN TWIN

Il contatto tra veicoli è accettato nello sport, ma in battaglia testa a testa richiede regole precise:

Lead

- Se il lead perde il drift, esce dalla linea o riduce velocità troppo drasticamente e il chase lo colpisce → il lead può essere considerato colpevole.
- Ogni giudice valuta la responsabilità caso per caso.

Chase

- Se il chase colpisce il lead mentre tenta di rispettare gli obiettivi del leader → il chase è considerato colpevole.

Danni da collisione

- I giudici determinano la responsabilità.
 - Il veicolo non colpevole può richiedere tempo extra per le riparazioni.
 - I danni alla vettura sono di esclusiva responsabilità del pilota proprietario.
-

Collisioni Run 1

- Il pilota non colpevole ha a disposizione un tempo extra di 10 minuti per la riparazione del veicolo in caso di semifinale o finale il tempo si estende fino a 15 minuti.
- Se il veicolo non colpevole non può essere riparato in tempo per la Run 2, un ufficiale verifica la situazione e dichiara il vincitore della battaglia.
- Il pilota vincente riceve punti, ma non passa al turno successivo, perché non ha completato due run.
- Se entrambi i veicoli si rompono indipendentemente nella Run 1 e nessuno è colpevole → il vincitore si determina in base al posizionamento in qualifica.

Collisioni Run 2

- Il pilota non colpevole ha a disposizione un tempo extra di 10 minuti per la riparazione del veicolo in caso di semifinale o finale il tempo si estende fino a 15 minuti.
 - Se avviene una collisione → i giudici determinano la responsabilità e tornano alla Run 1 per giudicare il risultato finale.
 - Se entrambi i veicoli si rompono indipendentemente nella Run 2 → il vincitore si determina dai punteggi della Run 1.
 - Se il contatto può aver danneggiato uno o entrambi i veicoli o la sicurezza dei piloti → il Technical Director può ispezionare i veicoli.
 - In caso di forature o danni alle ruote → entrambi i piloti possono essere obbligati a sostituire gomme o ruote per garantire parità.
-

SERVIZIO VEICOLI DURANTE TANDEM

- I veicoli non possono essere serviti tra Run 1 e Run 2 di una battaglia tandem.
- Vietato: cambio gomme, regolazione pressione, sospensioni, rifornimento.
- Se uno di questi interventi avviene → il pilota è squalificato.

Salvo casi speciali dove i piloti vengono autorizzati dal direttore di gara a seguito di collisioni e altre situazioni in genere

RECLAMI E APPELLI

RECLAMI

Un reclamo può essere presentato in qualsiasi momento al personale preposto riguardo a:

- un'iscrizione,
- la validità di un concorrente o di un pilota,
- l'idoneità tecnica di un veicolo.

Tutti i reclami saranno esaminati dal direttore di gara

Non sono oggetto di reclamo:

- i punteggi di qualifica assegnati dai giudici;
 - gli aspetti soggettivi delle decisioni e delle valutazioni dei giudici.
-

OGGETTO DEL RECLAMO

I reclami devono riguardare azioni oggettive, ovvero fatti che:

- siano chiaramente visibili,
- siano supportati da prove visive inequivocabili,
- non dipendano dall'opinione del giudice.

Non è consentito l'uso di video o dati esterni come prova o dimostrazione del reclamo, ma solo video ufficiali del DNS.

PRESENTAZIONE DEL RECLAMO

I reclami devono essere:

- fondati,
- ragionevoli,
- logici,
- basati su prove concrete.

PROCEDURA

- Il reclamo deve essere presentato all'ufficiale di gara preposto per iscritto utilizzando l'apposito modulo (ritirabile al momento dell'iscrizione).
- Il modulo deve essere compilato in ogni sua parte e indicando a quale parte di regolamento si fa riferimento .
- Deve essere firmato da:
 - pilota

Il modulo deve essere accompagnato dalla quota di 500 euro

STREET/SPECIAL STREET

Il reclamo deve essere consegnato entro 30 minuti dalla fine delle qualifiche o della gara

RACING

Il reclamo deve essere consegnato entro 30 minuti dalla fine delle qualifiche o della gara (per la finale). Nel caso delle battaglie il reclamo deve essere effettuato prima della run successiva.

VALUTAZIONE DEL RECLAMO

L'ufficiale di gara preposto esamina il reclamo assieme al direttore di gara o un suo vice e comunica una decisione nel minor tempo possibile. Quando possibile, verrà data alle parti coinvolte l'opportunità di fornire commenti o chiarimenti.

Se il reclamo viene respinto:

- la quota versata non viene restituita.

Se un pilota o un team fornisce informazioni false o fuorvianti durante un reclamo:

- possono essere applicate sanzioni, inclusa la perdita di punti campionato.
-

APPELLO

Una volta che il reclamo viene respinto il pilota ha il diritto di presentare l'appello rispettando i seguenti criteri:

- L'appello deve essere presentato entro 24 ore
- L'appello deve essere in forma professionale con tutti i dettagli del caso non presentati in fase di reclamo
- Qualsiasi dichiarazione pubblica in genere prima di presentare l'appello o nel mentre dell'elaborazione del medesimo annulla il procedimento

Gli appelli devono essere inviati tramite email a acsimotorsport.ita@gmail.com

ACCESSO ZONA GIUDICI

Il giudizio dei Giudici è definitivo e insindacabile.

È espressamente vietato, per qualsiasi motivo, a piloti, membri del team, accompagnatori o rappresentanti dei concorrenti, accedere, sostare o avvicinarsi all'area riservata ai Giudici o all'area riservata al direttore di gara durante lo svolgimento delle gare (comprese qualifiche e drift sprint), incluse le run singole e le battle. Qualsiasi violazione della presente disposizione, da parte del pilota o di una persona a lui riconducibile, comporterà:

- l'immediata squalifica del concorrente
- l'applicazione di una sanzione pecuniaria pari a € 600,00.

La responsabilità del comportamento di accompagnatori, membri del team o rappresentanti ricade esclusivamente sul pilota iscritto.

In caso di recidiva, l'Organizzatore si riserva il diritto di rifiutare future iscrizioni del pilota a eventi, competizioni o campionati sotto la propria egida, senza ulteriori preavvisi.

PUNTI CAMPIONATO

PUNTI QUALIFICA, DRIFT SPRINT E GARA

QUALIFICA	
POSIZIONE	PUNTI
1st	20
2nd	18
3rd	16
4th	14
5th	13
6th	12
7th	11
8th	10
9th	9
10th	8
11th	7
12th	6
13th	5
14th	4
15th	3
16th	2
17th-32nd	1

DRIFT SPRINT	
POSIZIONE	PUNTI
1st	10
2nd	8
3rd	6
4th	4

I piloti che non effettueranno alcun punteggio in qualifica saranno considerati come non partiti e non riceveranno alcun punteggio.

GARA			
POSIZIONE	PUNTI	POSIZIONE	PUNTI
1st	100	17th	20
2nd	90	18th	18
3rd	80	19th	17
4th	75	20th	16
5th	70	21st	15
6th	65	22nd	14
7th	60	23rd	13
8th	55	24th	12
9th	50	25th	11
10th	45	26th	10
11th	40	27th	9
12th	35	28th	8
13th	30	29th	7
14th	25	30st	6
15th	23	31st	5
16th	21	32nd	4

Tutti i partecipanti dopo la 32esima posizione riceveranno 1 punto d'ufficio salvo piloti con provvedimenti a loro carico

I PILOTI WILD CARD NON HANNO DIRITTO A PUNTEGGIO IN CAMPIONATO

I piloti Wild Card non ottengono punti in campionato, ma mantengono la loro posizione nella classifica di gara.

Di conseguenza, i piloti iscritti al campionato non ricevono i punti corrispondenti alla posizione dei Wild Card, ma mantengono la loro classifica effettiva.

Esempio: se un Wild Card arriva 2°, il pilota 3° resta 3° e riceve i punti della 3° posizione, non quelli della 2°.

COSTI GARA E CAMPIONATO

I piloti devono pagare le seguenti quote per partecipare:

Iscrizione al campionato: 150 €

Wild Card (partecipazione a singola gara): 75 €

ISCRIZIONE SINGOLA GARA

- Street: 180 €
- Special Street: 250 €
- Racing: 300 €

LICENZA E TESSERA

- LICENZA+TESSERA MOTORI BASE ACSI 70€
- SOLO LICENZA 50€

La fascia vetro e il numero di gara del campionato sono obbligatori e verranno consegnati gratuitamente alla prima iscrizione. Qualora il pilota li rimuova per qualsiasi motivo o ne sia sprovvisto, dovrà richiederli alla segreteria al seguente costo:

- FASCIA VETRO 20 euro
- NUMERO DI GARA 15 euro

INFORMAZIONI:

info.driftnationalseries@gmail.com

PREMI GARA SINGOLA-CAMPIONATO

I PREMI GARA SINGOLA E CAMPIONATO VERRANNO COMUNICATI TRAMITE CIRCOLARE INFORMATIVA

INFORMAZIONI FINALI

Come precedentemente indicato, il giudizio dei giudici è insindacabile e incontestabile. Tuttavia, al fine di garantire trasparenza e chiarezza nelle valutazioni, l'organizzazione riserva 30 minuti al termine di tutte le gare, prima delle premiazioni, dove i piloti (SOLO I PILOTI) possono recarsi nella zona giudici per eventuali chiarimenti sul giudizio ricevuto dove necessario rivedendo anche le immagini di gara in oggetto.

I giudici sono inoltre a disposizione nei momenti antecedenti alle gare e alle qualifiche per fornire chiarimenti e rispondere a eventuali dubbi regolamentari.

Al fine di acquisire piena conoscenza del punto di vista del pilota, l'organizzazione mette a disposizione un apposito modulo, che dovrà essere compilato, firmato e inviato all'email **acsimotorsport.ita@gmail.com**.

Tale modulo consente la revisione della run in oggetto e la fornitura di ulteriori chiarimenti al pilota, nel pieno rispetto del regolamento vigente nei giorni seguenti alla gara. Fermo restando che non cambierà il giudizio espresso al momento della gara.

Il secondo modulo, riportato di seguito, è dedicato ai reclami e dovrà essere compilato, firmato e presentato all'Ufficiale di Gara preposto, unitamente al pagamento della quota di reclamo.

ESPERIENZA PUBBLICO

Vista la volontà del campionato di coinvolgere un elevato numero di pubblico e di renderlo parte attiva delle gare, offrendo un'esperienza dinamica e interattiva, durante le giornate di evento sarà ricavata una piccola porzione di tempo dedicata al taxi drift. L'accesso alla pista in tali sessioni sarà esclusivamente riservato ai piloti che svolgeranno Taxi Drift.

Con l'iscrizione alla gara o al campionato, il pilota dichiara di accettare integralmente il Regolamento Sportivo e il Regolamento Tecnico, assumendosi ogni responsabilità in caso di violazione.

Ogni situazione, fattispecie o circostanza non espressamente prevista o disciplinata dal presente regolamento sarà risolta a insindacabile discrezione delle competenti figure dello staff del campionato, inclusi Giudici, Ufficiali di Gara, Organizzatore e Direttore di Gara, le cui decisioni saranno definitive e vincolanti.

N.B. Ricordiamo che il Regolamento in oggetto, in tutte le sue parti potrà subire variazioni o implementazioni, le eventuali modifiche verranno comunicate attraverso circolari informative.

APPROVATO DA ACSI MOTORSPORT IN DATA 04/01/2026



ACSI DRIFT NATIONAL SERIES

Evento:

Nome Pilota:

Numero Auto:

Run/Battaglia per la quale è richiesto un ulteriore chiarimento:

Range minuti diretta da prendere in oggetto (ES 15:35-18:50):

Opinione del pilota:

Articolo del regolamento giuridico al quale si fa riferimento:

FIRMA

DATA

LUOGO



ACSI DRIFT NATIONAL SERIES

Evento:

Nome Pilota:

Numero Auto:

Pilota oggetto di reclamo:

Numero Auto oggetto di reclamo:

Run/Battaglia oggetto di reclamo:

Descrizione del reclamo:

Articolo del regolamento oggetto del reclamo:

FIRMA

DATA

LUOGO

DIAGRAMMA SFIDE TOP 32

